EREN ERGEÇ

Junior Yazılım Mühendisi | Bilgisayar Mühendisi

İstanbul, Türkiye | +90 (539) 510 09 40 | erenergec@outlook.com

linkedin.com/in/erenergec | erenergec.com

PROFESYONEL ÖZET

Bilgisayar Mühendisliği mezunu (Lisans, İngilizce eğitim, Not Ortalaması: 3.18/4.00); Avrupa'da akademik deneyime (Polonya'da Erasmus+) ve tam yığın web, backend ve mobil yazılım geliştirme konusunda uygulamalı uzmanlığa sahip. C#, Java, Python, JavaScript, SQL ve modern RESTful mimarilerde yetkin; Agile/Scrum ortamlarında kurumsal staj deneyimine sahip. Ölçeklenebilir uygulamalar geliştirme, temiz ve test edilmiş kod yazma, veritabanı sorgularını optimize etme ve kod inceleme süreçlerine katılma konusunda beceri sahibi. Geliştirme sürecini hızlandırmak ve kod kalitesini artırmak için yapay zeka destekli kodlama araçlarından rahatlıkla yararlanıyor. Junior Yazılım Mühendisi pozisyonu arıyor.

TEKNİK YETKİNLİKLER

- **Programlama Dilleri:** C# (.NET 8), Java, Python, JavaScript, SQL (PostgreSQL, MySQL), Dart, C/C++
- **Web ve Backend Geliştirme:** RESTful API'ler, Tam Yığın Mimari, ASP.NET Core 8, Spring Boot, Clean Architecture, HTML/CSS
- **Geliştirici Araçları ve Altyapı:** Git, GitHub, Docker, Postman, CI/CD Pipeline'ları, Linux/WSL, Agile/Scrum
- **Yapay Zeka Destekli Geliştirme:** Kod üretimi, hata ayıklama, refactoring ve dokümantasyon için yapay zeka kodlama asistanlarını (Claude, Google Antigravity) geliştirme sürecine entegre etme konusunda deneyimli; kod kalitesini korurken teslim hızını artırıyor
- **Kalite ve Metodolojiler:** Otomatik Birim Testi, Hata Ayıklama ve Log Analizi, Kod İncelemeleri, Veritabanı Sorgu Optimizasyonu
- **Diller:** İngilizce (C1 - Profesyonel / Akıcı), Türkçe (Anadil), Almanca (A2)

ÖNE ÇIKAN YAZILIM PROJELERİ

MARCTOPLU — Tam Yığın ve Backend Veri Platformu 2026 – Devam Ediyor

- RESTful API'ler, OOP tasarım kalıpları ve PostgreSQL veritabanı katmanı kullanarak ölçeklenebilir bir C# (ASP.NET Core 8) backend mimarisi tasarladı.
- Yüksek eşzamanlılıkta toplu işlem yürütme için C# Task Parallel Library (TPL) ve async/await kullanan asenkron bir arka plan işleme servisi (JobWorkerService) geliştirdi.
- Arka plan HostedServices ile idempotent sanal işlem mantığı uyguladı ve platformu Docker ile konteynerleştirdi.

Autonomous Rover Project — Yazılım Kaptanı ve Baş Mühendis 2025 - 2026

- Gazebo simülasyonunda C++, Python ve ROS2 kullanarak otonom navigasyon hatları tasarlamak için disiplinler arası bir mühendislik ekibine liderlik etti.
- Kod kalitesini ve stabilitesini garanti altına almak için Git/GitHub branch modelleri oluşturdu ve zorunlu peer kod inceleme süreçlerini uyguladı.

TravelGenerait — Tam Yığın Yapay Zeka Seyahat Uygulaması 2025 - Devam Ediyor

- Provider reaktif durum yönetimiyle Clean Architecture prensiplerine uygun, Flutter/Dart ile çapraz platform bir mobil uygulama geliştirdi.
- Gereksiz API çağrılarını önlemek ve çevrimdışı kullanımı desteklemek için çok katmanlı bir önbellekleme sistemi (bellek içi TTL + JSON dosya depolama) tasarladı.
- Dinamik seyahat planı oluşturma için kesin tipli JSON şemalarıyla Gemini AI'yi entegre etti; güvenli gelir modeli için RevenueCat ile eşleştirdi.

PROFESYONEL DENEYİM

GoLive IT — SAP ABAP / Yazılım Geliştirici Stajyeri Ağu 2026 – Eyl 2026

İstanbul, Türkiye

- Agile geliştirme çerçevesi içinde özel kurumsal uygulama mantığı geliştirdi ve veritabanı sözlüğü (DDIC) nesnelerini yönetti.
- Sistem sorunlarını çözmek ve sürdürülebilir kod standartlarını sağlamak için kök neden hata ayıklaması, kod refactoring ve kaynak log analizi gerçekleştirdi.
- Güvenilir yazılım özellikleri sunmak için günlük Agile/Scrum stand-up'larına ve kod inceleme oturumlarına katıldı.

CarrefourSA — Yazılım Geliştirme Stajyeri Tem 2025 – Ağu 2025

İstanbul, Türkiye

- Yoğun trafikli bir e-ticaret platformunun kod tabanını analiz etti, temel web modüllerinde hata takibi ve yürütme optimizasyonuna destek verdi.
- Veri çıkarma ve raporlama için karmaşık SQL sorguları oluşturdu ve optimize etti, veritabanı yanıt sürelerini iyileştirdi.
- Sprint planlamaya, özellik testine ve çapraz fonksiyonlu Agile/Scrum iş akışı yürütümüne katıldı.

EĞİTİM

İstanbul Kültür Üniversitesi — Bilgisayar Mühendisliği Lisans (İngilizce) 2021 - 2026

İstanbul, Türkiye

- Not Ortalaması: 3.18 / 4.00 — Tam İngilizce Müfredat
- Temel Dersler: Veri Yapıları ve Algoritmalar, Nesne Yönelimli Programlama, Veritabanı Yönetim Sistemleri, Yazılım Mimarisi, Web Geliştirme, İşletim Sistemleri

PANS NYSA (Państwowa Akademia Nauk Stosowanych w Nysie) — Erasmus+ Değişim Öğrencisi 2024 - 2025

Nysa, Polonya

- Avrupa'da bilgisayar bilimi okuyarak uluslararası akademik deneyim kazandı, çok kültürlü ortamlara sorunsuz şekilde uyum sağladı.